

Bulls Eye

Dieses Tutorial wurde von Betti für PSP geschrieben

Das © dafür liegt ihr

Das Tutorial findet ihr [hier](#):



Ich habe die Genehmigung von Betti erhalten

dieses Tutorial für PS umzuschreiben.

Das © für die Übersetzung liegt bei mir

© by Sabine

Das © der Tuben liegt beim jeweiligen Künstler

geschrieben mit PS CS2

Juni 2012



Du benötigst:

1 schöne Tube

Öffne deine Tube in deinem PS und such dir 2 schöne Farben aus

Öffne ein neue transparente Datei 400 x 400 Pixel und fülle sie mit einer deiner Farben

Erstelle eine neue Ebene

Aktiviere das Auswahlellipse Werkzeug

Feste Größe 230 x 230px

Und ziehe links unten einen Kreis auf (Vorschaubild - großer Kreis)

Fülle die Auswahl mit deiner 2ten Farbe

Auswahl aufheben

Kopiere deine Frauentube und füge sie als neue Ebene ein.

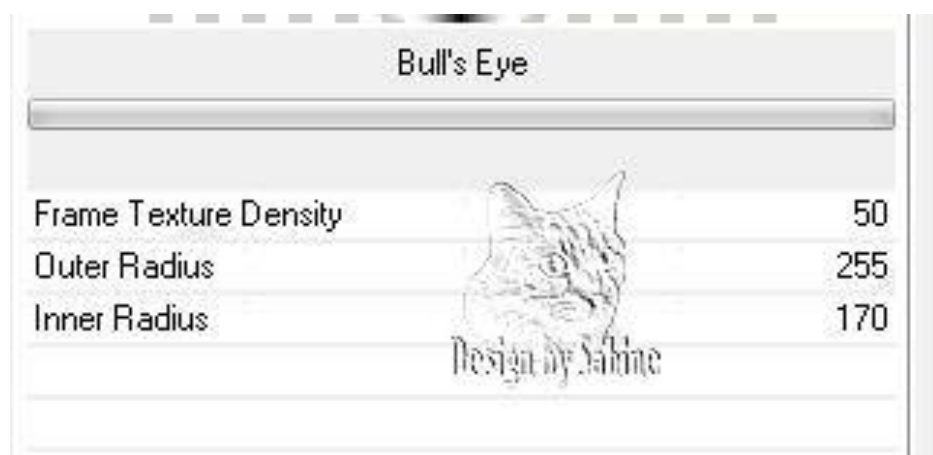
Verschiebe sie über den Kreis – passe die Größe an – lade dir den Kreis als Auswahl – Auswahl umkehren – Aktiviere die Ebene mit der Tube und klicke entfernen

Ebene mit der darunterliegenden Ebene reduzieren

Auswahl – Auswahl laden

Filter - Filter Unlimited - Buttons & Frames – Bull's Eye

mit folgender Einstellung



Auswahl aufheben

Dupliziere die Ebene 2 mal

Aktiviere die oberste Ebene

Bearbeiten – Transformieren – Skalieren auf 60 %

Aktiviere die darunter liegende Ebene

Bearbeiten – Transformieren – Skalieren auf 80 %

Ordne die Ebenen wie auf dem Vorschaubild an

Aktiviere dein Textwerkzeug und schreibe deinen Text

Wende den Ebenenstil – Abgeflachte Kante und Relief an

(Standardeinstellung oder eine nach deinem Geschmack)

Ebenen - Auf Hintergrundebene reduzieren

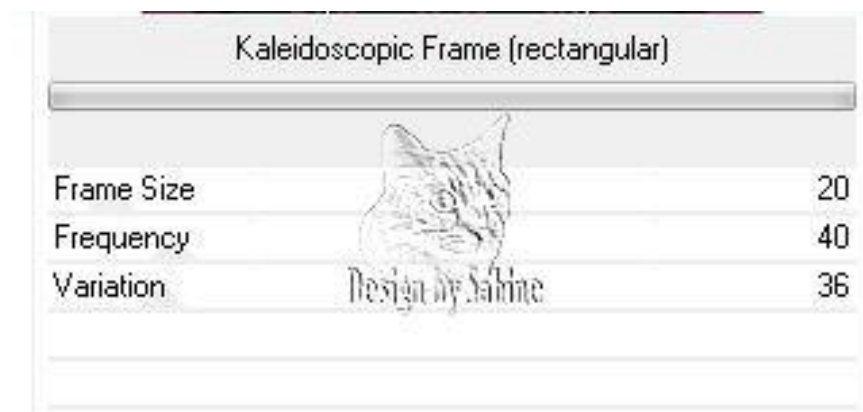
Bild – Arbeitsfläche

um 40 Pixel in Breite und Höhe erweitern (Haken bei Relativ)

Wähle deine 2te Farbe

Markiere den Rand mit dem Zauberstab

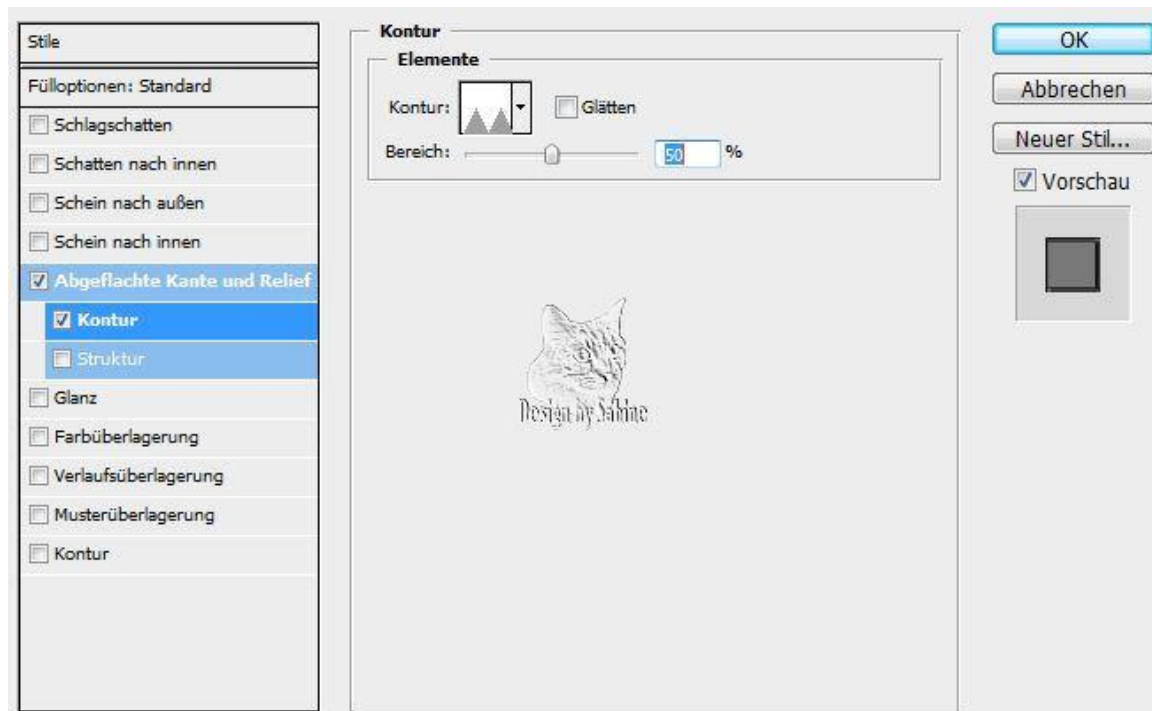
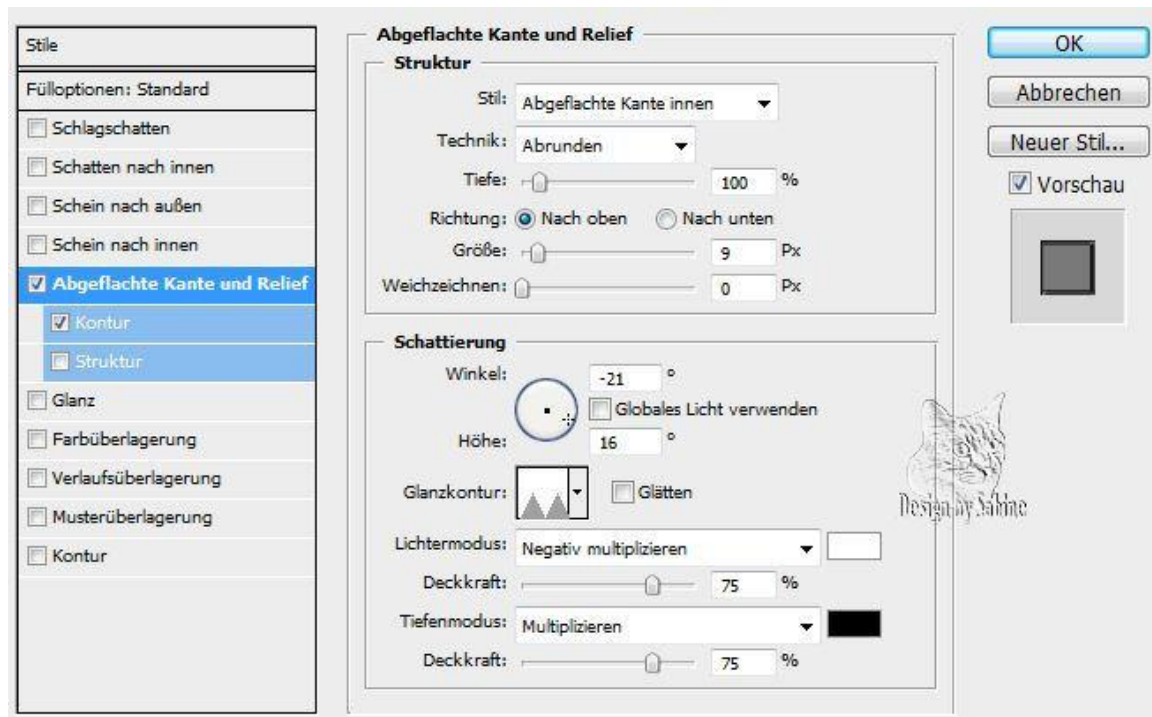
Filter - Filters Unlimited - Buttons & Frames - Kaleidoskopik Frame (rectangular)



Bearbeiten – Kopieren

Bearbeiten – Einfügen

Wende folgenden Ebenenstil an:



Schreibe eventuelle Copyrightvermerke auf dein Bild und dein Wasserzeichen

Ebenen – Auf Hintergrundebene reduzieren

Verkleinere dein Bild noch auf 400 x 400px und speichere es als JPG ab.

Ich hoffe dieses Tut hat gefallen.